

РОССИЙСКАЯ АССОЦИАЦИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КЛУБОВ

**МОСКОВСКИЙ ЦЕНТР  
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР «СИРИУС»**  
ОГРНИП 314236125500019 / ИНН 230602237611



**Положение  
о проведении XI Общероссийского фестиваля  
интеллектуальных игр**

**«СНЕГОПАД»—2023**

**Москва, 2023 г.**

## **1. Общие положения**

**1.1.** XI Общероссийский фестиваль интеллектуальных игр «СНЕГОПАД»-2023, далее Фестиваль, мероприятие, направленное на вовлечение молодёжи, граждан в интеллектуальное творчество.

**1.2.** Фестиваль проводится Московским центром интеллектуальных игр «Сириус» (ОГРНИП 314236125500019) при поддержке Автономной некоммерческой организации «Центр развития интеллектуальных игр «РАИК», Московского университета Синергия.

**1.3.** Фестиваль проводится в соответствии с настоящим Положением, правилами игр, Кодексом РАИК.

## **2. Цели и задачи Фестиваля**

**2.1.** Определение сильнейших команд.

**2.2.** Популяризация интеллектуальных игр как средства активного досуга, создание условий для творческой самореализации и самосовершенствования.

**2.3.** Формирование общественного мнения в качестве положительного образа человека, увлекающегося интеллектуальным творчеством, повышение его социального престижа.

**2.4.** Совершенствование форм и методов организации интеллектуально-познавательных мероприятий.

## **3. Условия проведения Фестиваля**

**3.1.** Фестиваль проводится в один день: **17 декабря 2023 г. в Москве.**

Регистрация команд: 10.30 - 11.00 час. **по адресу: Москва, метро Семёновская, Измайловский вал, дом 2., Университет Синергия, Конференц-зал.**

Начало Фестиваля в 11.00 час.

**Фестиваль проводится для двух категорий:**

- Студенческая (Молодёжная) лига (от 16 до 25 лет)
- Высшая лига (от 26 лет и старше)

**3.2.** Организатор (руководитель, капитан) команды подает предварительную заявку на сайте <http://moskvasirius.ru>,

прямая ссылка: <https://moskvasirius.ru/xi-obshherossiyskiy-festival-intellekt/>

Контактное лицо: Задорожная Елена Вадимовна (тел.: +7(916)727-13-27; +7(915)096-88-36), [89167271327@yandex.ru](mailto:89167271327@yandex.ru).

**Состав команды: от 4 до 6 человек.**

**3.3.** Каждый участник Фестиваля оплачивает организационный взнос в размере **800 рублей**. Игровой взнос можно внести:

- по договору с юридическим лицом (направим проект договора);
- приобрести Пригласительный билет в Интернет-магазине интеллектуальных игр «Сириус» <http://market.moskvasirius.ru/> на данное мероприятие;
- предложить свой вариант.

## РОССИЙСКАЯ АССОЦИАЦИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ КЛУБОВ

**3.4.** проезд, питание и, при необходимости, проживание команд за счёт командировающей стороны.

**3.5.** На всём протяжении сезона объявляется мораторий на вопросную базу, что означает не разглашение участниками, зрителями где-либо вопросов и ответов, предложенных участникам Фестиваля. Нарушители данного требования получают бессрочную дисквалификацию или дисквалификацию на срок, установленный Контрольно-дисциплинарной комиссией (КДК).

**3.6.** Запрещается нахождение на игровой площадке во время проведения Фестиваля лиц, которые являются участниками фестиваля, иных лиц, не играющих в настоящий момент групп.

**3.7.** Организационный комитет имеет право отказать в участии команде без объяснения причин.

### **3.8. Номинации Фестиваля:**

- «Что? Где? Почему?» (ЧГП) / 24 вопроса (12 x 2); / электронно
- «Своя игра» (СИ) / командная / 8 тем;
- «Эрудит-лото» / Марафон 4 темы по 8 вопросов / электронно;
- «Эрудит-квартет» (ЭК) / для 16 команд СЛ и 8 команд ВЛ;
- «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» (ВС) для 8 команд СЛ, 8 команд ВЛ.

**3.9.** Окончательная схема проведения Фестиваля доводится Федеральным игровым жюри до сведения участников в течение 10 минут после окончания регистрации. Вся оперативная информация по изменениям и дополнениям на сайте <http://moskvasirius.ru/> или группе ватсап, в которой может состоять любой руководитель или участник.

**Ориентировочная схема проведения:** все команды играют ЧГП, СИ, ЭЛ/М; первые 16 команд Студенческой лиги (СЛ) и 8 команд Высшей лиги (ВЛ) по общему рейтингу ЧГП + СИ + ЭЛ/М, продолжают играть в ЭК, остальные команды выбывают. С ЭК 8 команд СЛ и 8 команды ВЛ выходят на ВС.



**3.10.** Победитель Фестиваля определяется игрой ВС, в которой команды играют Прямые поединки до победы.

## 4. НАГРАЖДЕНИЕ

По итогам Фестиваля:

**4.1.** Победители Фестиваля в каждой лиге награждаются:

1 место – Кубок, золотые медали (6 шт.)

2 место – серебряные медали (6 шт.)

3 место – бронзовые медали (6 шт.)

**4.2.** Все команды награждаются дипломами участника Фестиваля.

Директор Фестиваля



В. А. Задорожный